



WWW.M-7.PL



tel: 512 148 690
tel. 510 257 170
email: biuro@m-7.pl

CENTRUM SZKOLEŃ I REKREACJI

Oferta programu dydaktyczno-rekreacyjnego

Zielone Szkoły – Program WIOSKA INDIAN

-program dydaktyczno-rekreacyjnego przeznaczony dla uczniów klas IV-VI szkół podstawowych oraz klas I-III gimnazjum.

Aby zobaczyć galerię zdjęć, kliknij ten link: <http://m-7.pl/category/zielone/wioska/>

Cele imprezy:

- miłe spędzenie czasu podczas zabawy w plemiona Indian
- integracja uczestników poprzez współpracę w grupach (dla lepszej integracji całej klasy i dla rozbicia podziałów grupy utworzone zostaną poprzez losowanie
- aktywizacja dzieci i młodzieży do wspólnych działań
- współzawodnictwo podczas zmagania się z przygotowanymi zadaniami
- bliższe zapoznanie z kulturą Indian
- wyłonienie najlepszych drużyn, nagrodzenie dyplomami, najlepsza drużyna otrzyma medale-amulety

Czas trwania: ok 5-6h (w zależności od ilości uczestników)

Miejsce realizacji: więcej informacji w zakładce nasi partnerzy – <http://m-7.pl/category/lokalizacje/>

Każdy zawodnik otrzyma:

- indiańską opaskę
- dyplom
- dostęp do strony www, na której zamieszczone będą zdjęcia z imprezy oraz wyniki
- profesjonalną obsługę

Forma współzawodnictwa:

Po przywitaniu uczestników przez prowadzących przebranych za indian uczestnicy podzieleni zostaną na 5 osobowe grupy, wybiorą swojego wodza otrzymają specjalnie przygotowane karty startowe z pełnym opisem konkurencji, na których zapisywana będzie punktacja drużynowa.

Konkurencje:

I. Wioska Indian (ok 1h) (na punkty przydzielone na koniec konkurencji przez jury): uczestnicy otrzymają indiańskie przepaski z piórkiem, każda drużyna wybuduje i ozdobi własne tipi (indiański namiot) oraz stworzy totem dający siłę i chroniący plemię, na twarzach uczestników wymalowane zostaną barwy plemienne które wyróżniać będą drużyny.

II. Wyścigi plemion - (ok 30min) na dwóch równoległych torach rozegrane zostaną po trzy konkurencje w ciągu. Udział biorą wszystkie drużyny, startują po dwie drużyny co dodatkowo dodaje uroku wyścigom oraz wzmaga współzawodnictwo. Zadanie wymaga dobrego dowodzenia grupą, koordynacji ruchowej zawodników oraz stałej współpracy.

1. wąż pełen żmij: przejście na czas przez tor na skrzynkach po napojach, drużyna staje na 5 skrzynkach, szósta skrzynka (wolna) podawana jest na początek w kierunku poruszania się

drużyny. Uczestnicy przemieszczają się po kolei na wolne skrzynki, a ostatnia zwolniona skrzynka podawana jest przez ostatniego uczestnika na początek.

2. biegi w megaszortach (specjalne 3 osobowe spodnie), dwie osoby pobiegną mając związane dwie nogi.

3. przeprawa na 5 osobowych nartach

Drużyny wyruszają na rozmieszczone na terenie imprezy stanowiska zabaw (znajdujące się z zasięgu wzroku). Kolejność wykonywania zadań zaznaczone będzie na karcie startowej.

III. Sprawdzenie celności: (na punkty)

-pędząca strzała: strzelanie z łuku do tarczy w razie niepogody na sali dla bezpieczeństwa uczestników specjalny łuk z celownikiem optycznym na strzały z przysawkę.
-rzuty podkowami do celu

IV. Przeprawa przez wiszący most linowy (zawieszony między drzewami na wysokości 4 metrów nad ziemią). Zawodnik otrzymuje kask, uprząż wspinaczkową oraz asekurowany jest na linie przez przeszkoloną obsługę. Zadanie wymaga dobrej równowagi, koordynacji ruchów oraz odwagi. (na zaliczenie)

Ewentualnie po wcześniejszym uzgodnieniu zamiast mostu linowego rozstawiona zostanie 6-metrowa ścinka wspinaczkowa (sztywna stabilna konstrukcja, imitacja skały, 2 drogi o zróżnicowanym poziomie trudności. Asekuracja jak na moście (kaski, uprząże)

V. Sieć pajęcza - przejście przez przygotowany przestrzenny labirynt z lin z zawieszonymi dzwonekami. Wymaga sprawności, koordynacji ruchów. Przejście na czas, za dotknięcie pajęczyny ujemne sekundy.

VI. Tajemniczy łup - drużyna transportuje belkę na przygotowanym torze przeszkód. Zadanie wymaga dobrego dowodzenia grupą, koordynacji ruchowej oraz stałej współpracy zawodników.

Na koniec zmagania wszystkie drużyny zebrane zostaną w jednym miejscu - **przy ognisku**. Nastąpi podsumowanie imprezy, ogłoszenie wyników oraz dekoracja najlepszych plemion. Każdy z uczestników na koniec otrzyma kolorowy dyplom na którym wypisane będą konkurencje, punktacja oraz adres specjalnie stworzonej strony www.

Dodatkowo zapewniamy:

-nagłośnienie (2 kolumny, 2 mikrofony bezprzewodowe)
-zabezpieczenie medyczne (apteczka ratownika r1, ratownik kwalifikowanej pierwszej pomocy)

Oświadczamy, iż posiadamy wszystkie wymagane dokumenty na prowadzenie imprez rekreacyjnych, oraz ubezpieczenie OC działalności na kwotę 100 000 zł.

Jeśli zainteresowała Cię nasza propozycja wejdź na stronę www.m-7.pl/kontakt i prześlij krótką wiadomość z podstawowymi danymi szkoły/klasy, niezwłocznie odpowiemy dostosowując program do warunków terenowych, miejsca na którym miałyby się odbyć impreza (teren szkolny, boisko, park, las), wieku uczestników oraz możliwości finansowych.

Możesz również dokonać wstępnej rezerwacji imprezy za pomocą formularza:

www.m-7.pl/stworz-impreze

Zapraszamy do współpracy!!!